

PROGRAMME VIKING DAYS

04 et 05 mai 2019

>>> GRANGE ET COUR DE LA FERME (zone couverte) :

- 12h00 à 18h00 : HORECA (BUFFET VIKING)
- 12h00 à 17h30 : Balades en Poney Viking (entrée du site).
- 11h00 à 18h00 : Marché commerçants.
- 12h00 à 13h00 : Magie / Démonstration Viking.
- 13h00 à 15h00 : **MARIAGE VIKING** (Grange).
- 15h00 à 15h45 : Concert PRIMA NOCTA (Grange).
- 14h30 à 15h00 : Magie / Contes pour enfants.
- 16h00 à 16h30 : **Défilé VIKING.**
- 16h30 à 17h30 : Jongleries.
- 17h00 à 19h00 (samedi) : **MARIAGE VIKING** (Grange).
- 19h00 à 22h00 (samedi) : BANQUET VIKING.
- 19h00 à 19h45 (samedi) : Concert La Maisnie Hellequin (Grange).
- 20h30 à 22h00 (samedi) : **Concert PRIMA NOCTA.**

>>> Animations du marché (zone haute) :

- 11h00 à 18h00 (20h00 le samedi) : Artisans + Marché commerçants.
- 12h00 à 12h30 : Concert La Maisnie Hellequin.
- 13h30 à 14h00 : Concert PRIMA NOCTA.
- 14h00 à 14h30 : Animations enfants (Jonglerie).
- 15h00 à 15h30 : Concert La Maisnie Hellequin.
- 15h30 à 16h00 : Défilé du Roi Ragnar et ses 10 clans Viking.

>>> Champ de Bataille (zone intermédiaire) :

- 12h00 à 12h30 : Entraînement et Initiation au combat par Clans Vikings.
- 12h30 à 13h00 : Spectacles des Rapaces (10 rapaces).
- 14h30 à 15h00 : Spectacles des Rapaces (10 rapaces).
- 16h00 à 16h30 : Entraînement et Initiation au combat par Clans Vikings.
- 17h00 à 17h30 : Spectacles des Rapaces (10 rapaces).
- 17h30 à 18h00 : **BATAILLE DES CLANS VIKINGS** ... les Clans s'affrontent sous vos yeux!

>>> Village Viking (zone Vergers - basse):

- 11h à 18h: 70 tentes vikings - 10 Clans - 130 reconstituants.

> **Le Clan des Temps Oubliés** : Animations vikings, Lutte, Combats, Armements, Bijoux.

> **Le Clan des Temps Anciens** : Tissages, Exposition, Ciergerie, Os, Cuirs, Jeux, Combats.

> **Le Clan de Hegardh** : Facteurs d'arcs, Travail du bois, Jeux, Tissages, Runes, cuisines.

> **Le Clan des Adorateurs de Byggvir** : Cuisine, Démonstrations combats, Tir à l'arc, Tissages de galons, Poterie, Herboristerie, Bijoux en maille.

> **Le Clan Ducka** : Cuisine, Teintures, Combats, Armements, Broderie.

> **Le Clan Vild Hundvarg** : Archers, Combats, Cuisine, Tissage, Broderie.

> **Le Clan des Compagnons des Cerfs** : Forge, Combats, Textiles, Bois, Monnaie, Vie de camp, Cuisine, Travail du verre.

> **Le Clan Handverkere** : Garde Constantinople, Démonstration cuirs, Costumes et Armures, ...